

CASOS PARTICULARES



CATEGORIAS DE NIÑOS



BENJAMIN

JUGADOR
CON 11
AÑOS Ó
MENOS



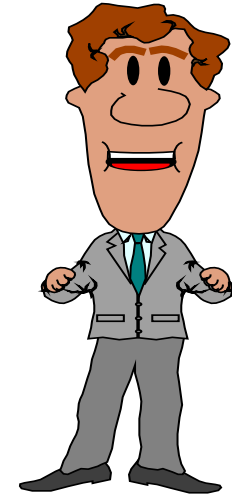
INFANTIL

JUGADOR
CON 12 Ó
13 AÑOS



CADETE

JUGADOR
CON 14 Ó
15 AÑOS



JUNIOR

JUGADOR
CON 16 Ó
17 AÑOS

CUMPLIDOS EN EL AÑO

DISTANCIAS DE JUEGO

4 a 8 m

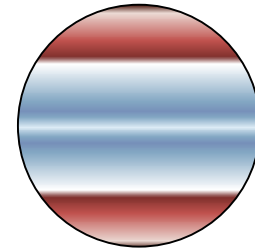
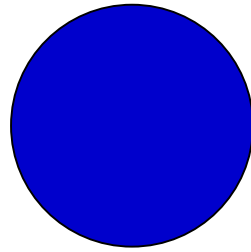
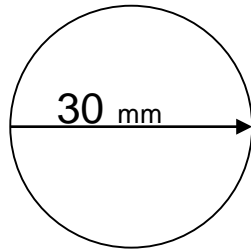
5 a 9 m

5 a 9 m

6 a 10 m

- . Art. 3 :
- Los jugadores de 11 años y menos, en sus **competiciones específicas** tienen la posibilidad de utilizar bolas de 600 gramos y de 65 mm. de diámetro, a condición de que sean fabricadas conforme a las normas de homologación
- Art 3: El boliche
Dimensiones 30 mm +/- 1 mm (tolerancia).
Peso 10 a 18 gramos
- Articulos 7 y 21: El boliche(bis)
Todo jugador dispone de una duración máxima de un minuto. Un sólo lanzamiento. La colocación si falla el lanzamiento es inmediata

NUEVO BOLICHE



Debe ser de madera o material sintético (VMS o OBUT)

- Tener un diámetro de 30 mm (tolerancia + / - 1mm)
- Peso entre 10 y 18 gramos
- Puede ser pintado ► de un color o varios

**BOLICHE PINTADO Y DE MADERA NO PUEDE SER RECOGIDOS CON UN
IMÁN**

RECORDATORIO

- 1 minuto para lanzár desde una circunferencia válida.
- A 1 metro de todo obstáculo o terreno prohibido.
- Se relanza desde el lugar donde estaba antes de su anulación o su emplazamiento sobre un terreno contiguo.

Art. 5: Desaparición de la línea de pérdida que rodeaba el terreno de juego. (cuadro de honor)

En terrenos marcados las líneas de fondo son líneas de pérdida

Las barreras deben estar colocadas a 1 metro mínimo de la línea exterior del terreno de juego.

Algunas competiciones pueden estar organizadas a tiempo y todas las líneas son de pérdida

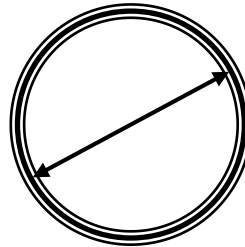
Art. 6: Aparición del círculo prefabricado plegable disposiciones para los jugadores en silla de ruedas.

CÍRCULO PREFABRICADO

DIAMETRO INTERIOR

50 CM

Tolerancia + / - 2 mm



RÍGIDO

CUANDO EL ORGANIZADOR DE UN CONCURSO DE PETANCA DECIDE UTILIZARLOS, DEBE SUMINISTRARLOS, Y EN ESTE CASO O EN CASO DE QUE LO PROPONGA UN EQUIPO O JUGADOR, SU UTILIZACIÓN ES OBLIGATORIA.

CIRC. DE LANZAMIENTO, TRAZADA O PREFABRICADA

- **PUEDA SER LIMPIADO DURANTE LA MANO.**
- **DEBE DE ESTAR SITUADO A MENOS DE 1 METRO OBSTACULO.**
- **PUEDA COLOCARSE /TRAZARSE SOBRE LA LÍNEA DE PÉRDIDA.**

JUGADOR EN SILLA DE RUEDAS



JUGADOR ZURDO



JUGADOR DIESTRO

En petanca, los jugadores en silla de ruedas, deben posicionar **la rueda del brazo con el que juega** en el interior de la circunferencia.

- Art. 7:

Para que el boliche lanzado por un jugador sea válido, hace falta que el círculo de lanzamiento esté a un metro de todo obstáculo, y a dos metros de otra circunferencia, incluso en pistas marcadas.

- POR TANTO, PUEDE SER PUESTO O TRAZADO CONTRA UNA LÍNEA DE PÉRDIDA.

POSICIÓN DE LA CIRCUNFERENCIA EN TERRENO MARCADO



EN UN TERRENO MARCADO SE PUEDE PUEDE COLOCAR LA CIRCUNFERENCIA **CONTRA LA LÍNEA DE FONDO QUE ES LÍNEA DE PERDIDA** A CONDICIÓN DE QUE ESTÉ A + DE 1 METRO DE TODO OBSTÁCULO Y A + DE 2 METROS DE OTRA CIRCUNFERENCIA

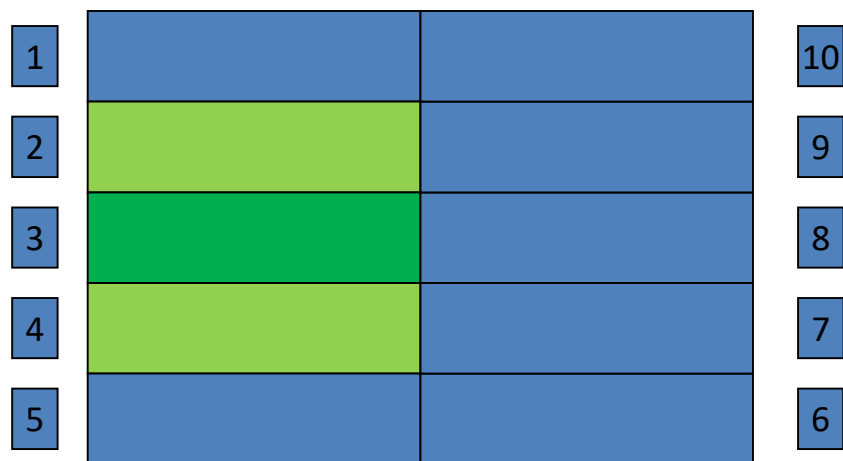
ESTA MEDIDA PERMITE, EN LOS TERRENOS DE 12 X 3 METROS, LANZAR EL BOLICHE A 10 METROS, RESPETANDO LA NORMA QUE PRECISA QUE ESTE DEBE SER LANZADO A UNA DISTANCIADA MÍNIMA DE 1 METRO DE LA LÍNEA DE PÉRDIDA.

Art. 9: El boliche es nulo, cuando en terrenos marcados, atraviesa más de un terreno contiguo al terreno utilizado, o sale por la línea de fondo.

Igualmente es nulo cuando en partidas por tiempo sale del terreno de juego.

Art.19: Mismas normas para las bolas.

TERRENOS MARCADOS



Cuando dos equipos son enviados a la pista n^o 3, quien gana el sorteo debe **OBLIGATORIAMENTE** trazar la circunferencia y lanzar el boliche sobre el terreno **verde**.

- En el transcurso de la mano, el boliche o bolas que son desplazadas sobre las pistas 2 y 4, terrenos contiguos de color verde claro, son **VÁLIDAS**
- El boliche o bolas que son desplazadas sobre cualquier otro terreno marcado, las pistas 1, 5, 6, 7, 8, 9 y 10, o fuera del terreno de juego, son **NULAS**.

- Art. 10: Está totalmente prohibido a los jugadores quitar, desplazar o pisar un obstáculo cualquiera que se encuentre sobre el terreno de juego.....

sin embargo el jugador o un compañero puede tapar **UN** hoyo producido por **UNA** bola jugada anteriormente.

Se tapa un hoyo, no importa cual.

No respetar estas normas sanciones art 35, en especial el barrido delante de una bola (hacer una plaza de toros)

Art. 29: MANO NULA

¿Cuando la mano es nula?:

- O por que el punto es nulo
- O porque no hay más bolas en terreno autorizado

EL BOLICHE PERTENECE AL EQUIPO QUE....

**QUE HABÍA PUNTUADO LA MANO
PRECEDENTEMENTE, O GANADO EL SORTEO.**

No es mas que a quien había marcado la mano anterior.

Art. 32: AUSENCIA DE UN EQUIPO

Un cuarto de hora después de la proclamación del sorteo el equipo ausente del terreno de juego es penalizado por un punto, que es apuntado al contador del equipo contrario.

Este plazo será de cinco minutos en las partidas a tiempo limitado.

(Según Normas de la competición).

Pasado ese plazo, la penalización se incrementará en un punto por cada cinco minutos de retraso.. **(Según Normas de la competición)**

Un equipo incompleto tiene la facultad para comenzar la partida sin esperar a su jugador ausente; no obstante no dispone de bolas de éste.

Es declarado eliminado la competición, el equipo que no se presentó en el terreno de juego en la hora que sigue el comienzo o la reanudación de las partidas. **(Según Normas de la competición)**

Art. 35 : SANCIONES

POR LA NO OBSERVACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO, LOS JUGADORES PUEDEN INCURRIR EN UNA DE LAS SIGUIENTES SANCIONES :

1) AMONESTACIÓN

2) ANULACIÓN DE LA BOLA JUGADA O A JUGAR.

4) EXPUSIÓN DEL JUGADOR CULPABLE DE LA PARTIDA .

5) DESCALIFICACIÓN DEL EQUIPO CULPABLE.

6) DESCALIFICACIÓN DE LOS DOS EQUIPOS EN CASO DE CONVIVENCIA.

CONTROL DE LAS BOLAS

EL CONTROL DE LAS BOLAS DEBE SIEMPRE HACERSE POR SORTEO O A PETICIÓN DE JUGADORES.

PODEMOS SORTEAR TERRENOS Y CONTROLAMOS A TODOS LOS JUGADORES QUE SE ENCUENTRAN EN ELLOS.

PODEMOS TAMBIÉN SORTEAR ENTRE LOS EQUIPOS, O ESCOGER UNA FASE DE COMPETICIÓN.

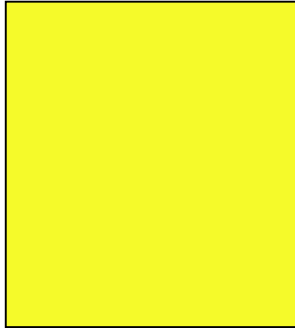
EL ARBITRO Y SU ASISTENTE DEBEN SIEMPRE TENER DE UNA CORTESÍA EJEMPLAR, CUANDO REQUIERAN TODAS LAS BOLAS DE LA PARTIDA.

HAY QUE DEJAR COMENZAR LA PARTIDA Y RECOGER TODAS LAS BOLAS AL FINALIZAR LA PRIMERA MANO, INVITANDO A LOS JUGADORES A ASISTIR AL CONTROL.

FINALMENTE HACER EL CONTROL DELANTE DE LOS JUGADORES Y DEVOLVER LAS BOLAS SIEMPRE CON CORTESÍA.

UTILIZACIÓN DE LAS TARJETAS

Amarilla



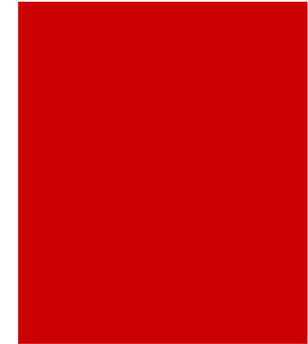
AMONESTACION

Naranja



ANULACION de 1 bola

Roja



EXPULSIÓN
del jugador
y/o del equipo
y/o de los 2
equipos

TARJETA AMARILLA= AMONESTACIÓN

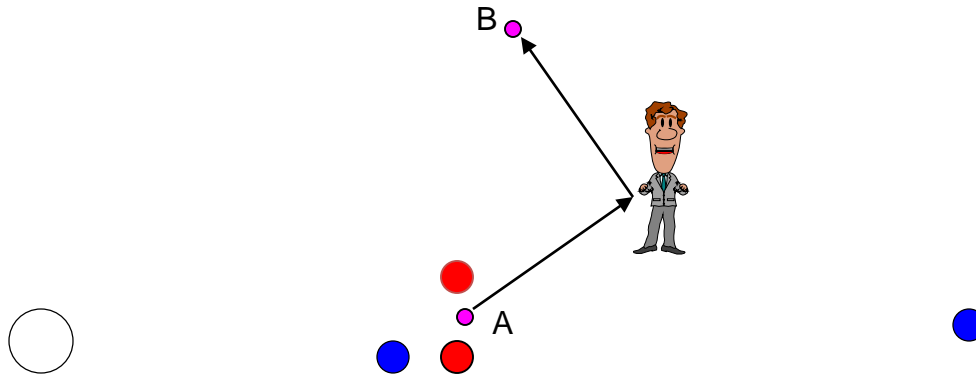
TARJETA AMARILLA= ANULACIÓN DE BOLA JUGADA O A JUGAR

TARJETA ROJA= EXPULSIÓN DE JUGADOR O DEL EQUIPO O DE LOS DOS

Amarilla por exceso de tiempo, se extiende a todo el equipo, si alguien tuviera una amarilla, se suprimen bola, por amarilla que tuvieran

CUANDO NO SE TRATA DE EXPULSIÓN DE LA COMPETICIÓN, LAS SANCIONES VUELVEN A CERO AL FINALIZAR CADA PARTIDA.

BOLICHE PARADO O DESVIADO- 1



EL BOLICHE TIRADO ES DESVIADO POR UN JUGADOR ANTES DE INMOVILIZARSE EN B. ¿ QUÉ OCURRE?

EL BOLICHE NO ESTÁ MARCADO → PERMANECE EN LA POSICIÓN (B)

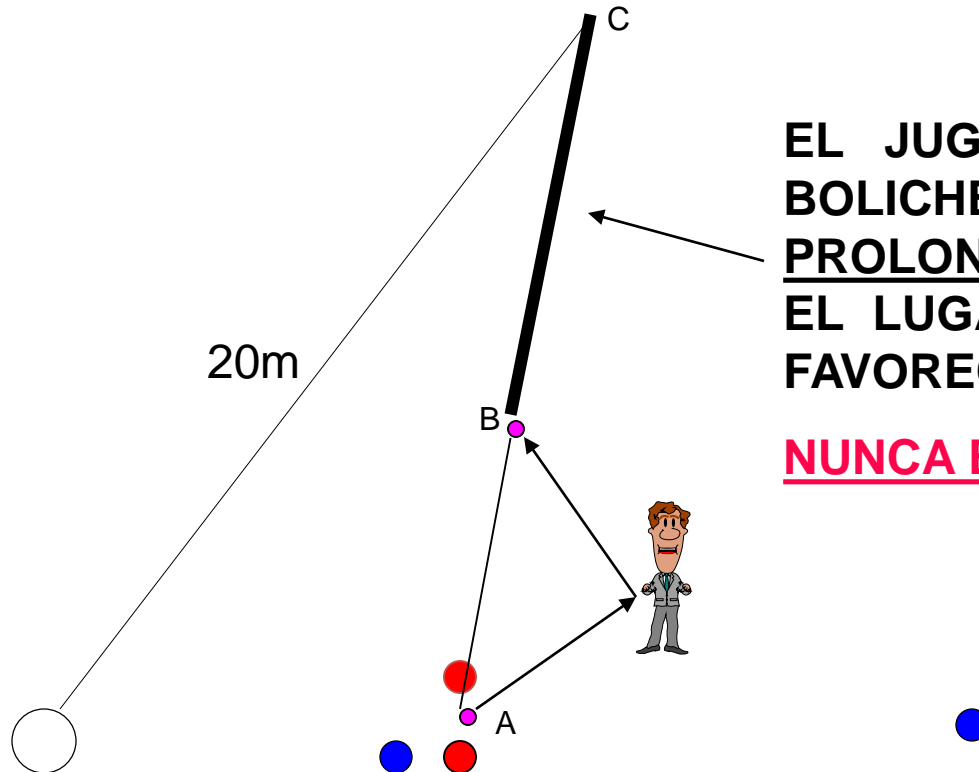
EL BOLICHE ESTÁ MARCADO:

EL ADVERSARIO PUEDE ELEGIR ENTRE:

- COLOCARLO EN SU POSICIÓN INICIAL (A)
- DEJARLO EN SU NUEVA POSICIÓN (B)
- COLOCARLO EN LA PROLONGACIÓN DE UNA LÍNEA.....

BOLICHE DESVIADO O PARADO(2)

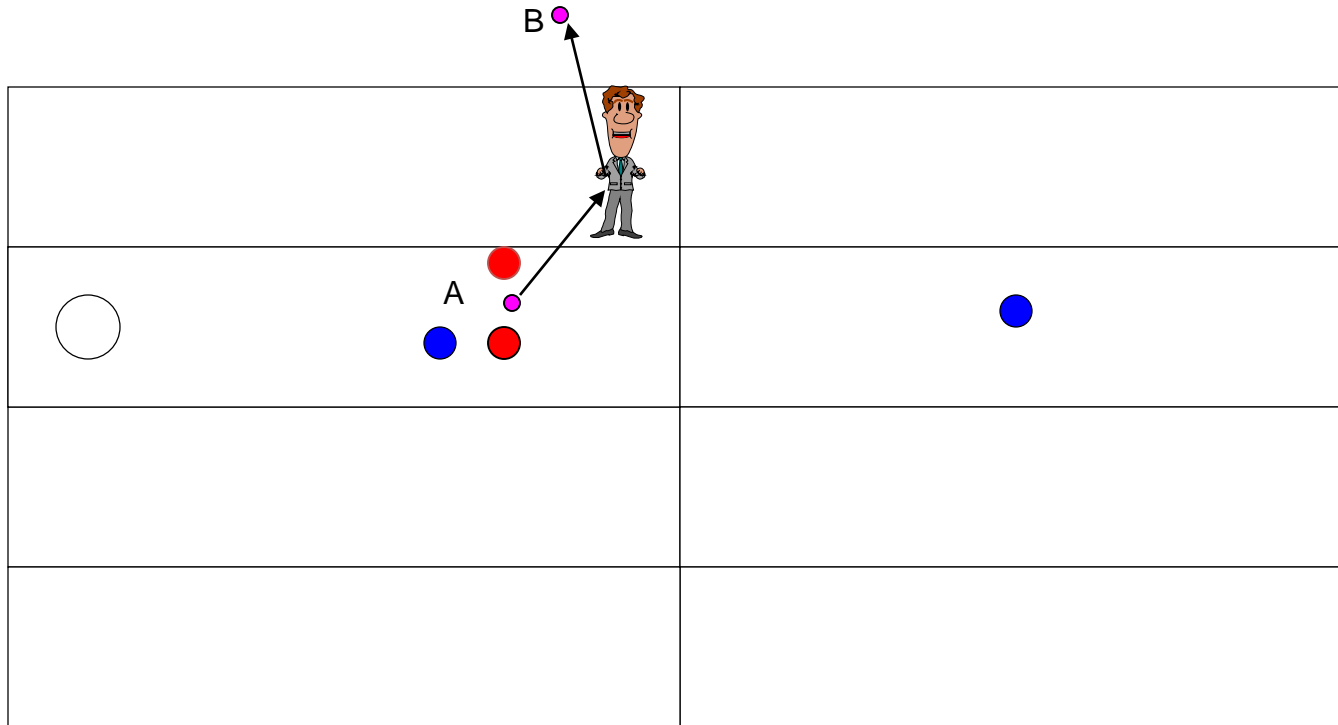
Colocar lo en la prolongación de la línea que va desde su lugar primitivo al lugar donde se encontrara, a la distancia máxima de 20 metros de la circunferencia de lanzamiento y que sea visible



EL JUGADOR PONE EL BOLICHE SOBRE ESTE PROLONGAMIENTO, EN EL LUGAR QUE MÁS LE FAVORECE.

NUNCA ENTRE A Y B

BOLICHE PARADO O DESVIADO- 3

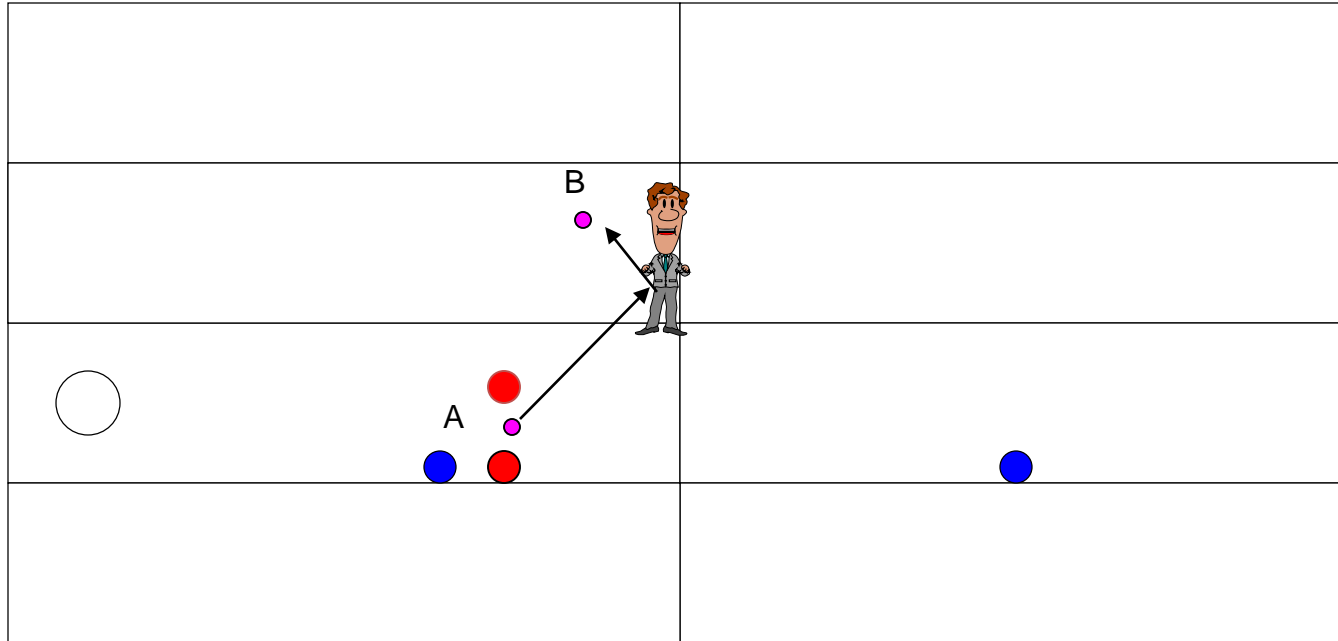


ESTAMOS SOBRE TERRENOS MARCADOS. UN JUGADOR DESVÍA UN BOLICHE TIRADO. ¿ QUÉ OCURRE?

BOLICHE NO MARCADO ⇒ QUEDA EN SU POSCIÓN ⇒ ENTONCES NULO
BOLICHE MARCADO ⇒ EL ADVERSARIO PUEDE DEJARLO EN B = NULO O COLOCALO EN SU POSICIÓN ORIGINAL(A)

BOLICHE DESVIADO O PARADO- 4

UN JUGADOR DESVIA EL BOLICHE TIRADO ¿QUE OCURRE?



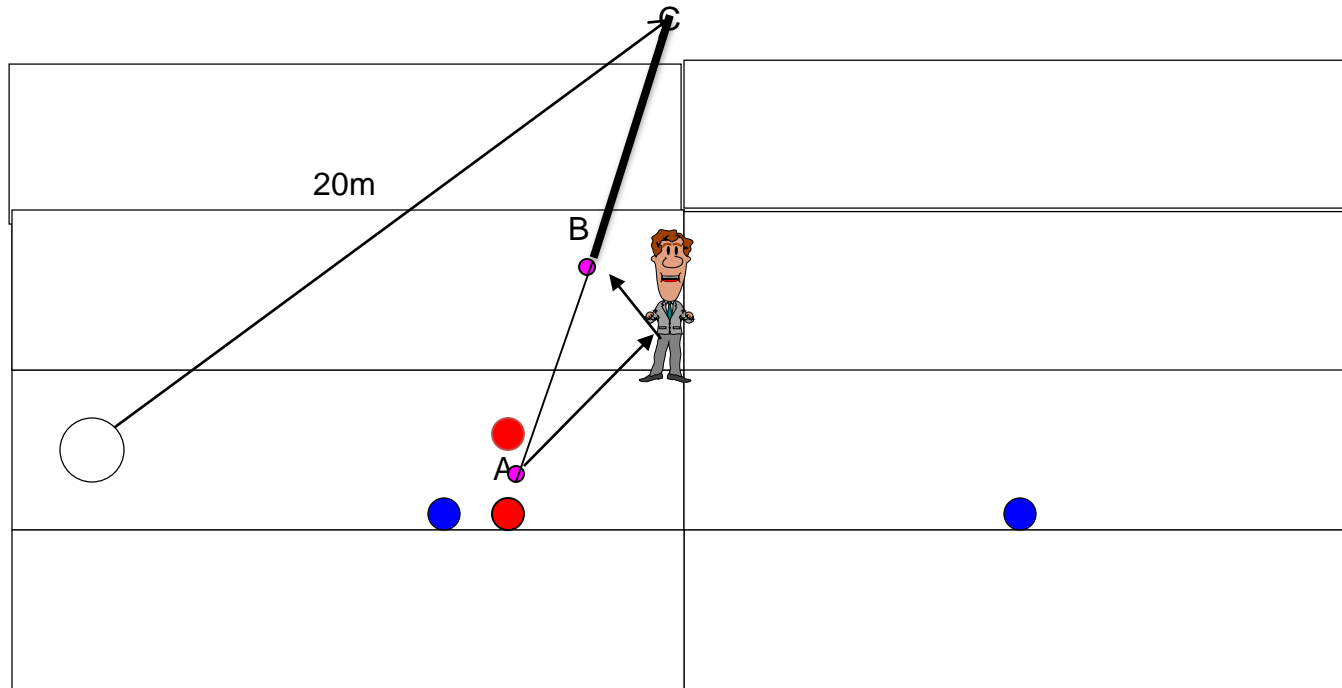
NO MARCADO ⇒ QUEDA EN SU POSICIÓN (B)

BOLICHE MARCADO ⇒ EL ADVERSARIO PUEDE ELEGIR ENTRE:

COLOCARLO EN SU POSICIÓN INICIAL (A) O DEJARLO EN LA NUEVA POSICIÓN (B)

O COLOCARLO SOBRE LA PROLONGACIÓN DE UNA LINEA....

BOLICHE DESVIADO O PARADO-4.2



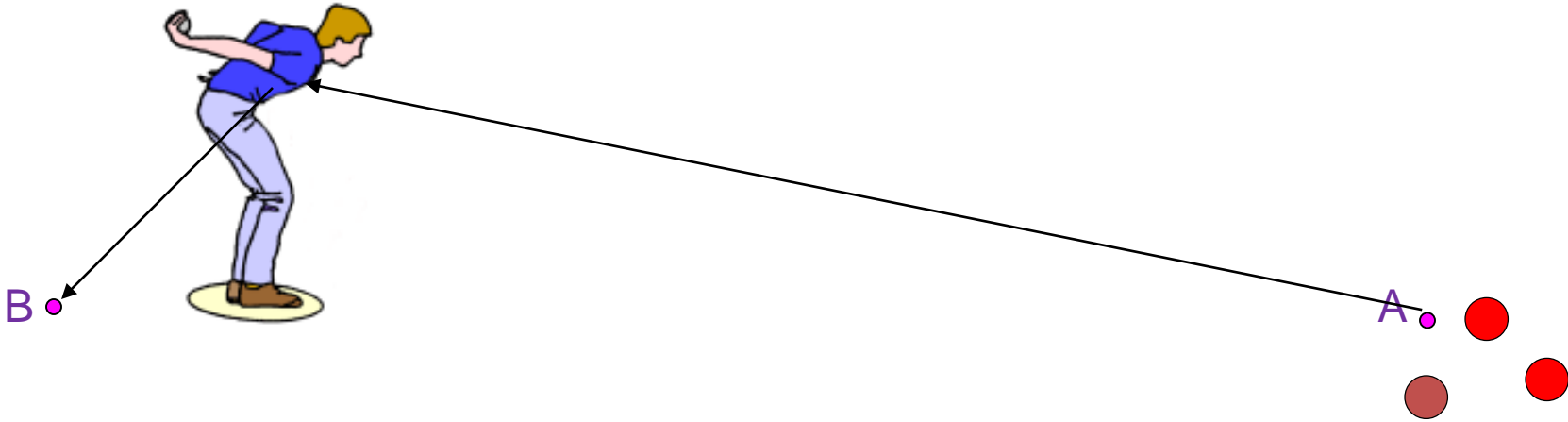
BOLICHE NO MARCADO ⇒ PERMANECE NE LA POSICIÓN B

BOLICHE MARCADO ⇒ EL ADVERSARIO PUEDE ELEGIR ENTRE:

COLOCARLO EN LA POSICIÓN INICIAL A DEJARLO EN LA NUEVA POSICIÓN B,

OCLOCARLO SOBRE EL PROLONGAMIENTO(BC) DE UNA LINEA (AB)....

BOLICHE DESVIADO O PARADO



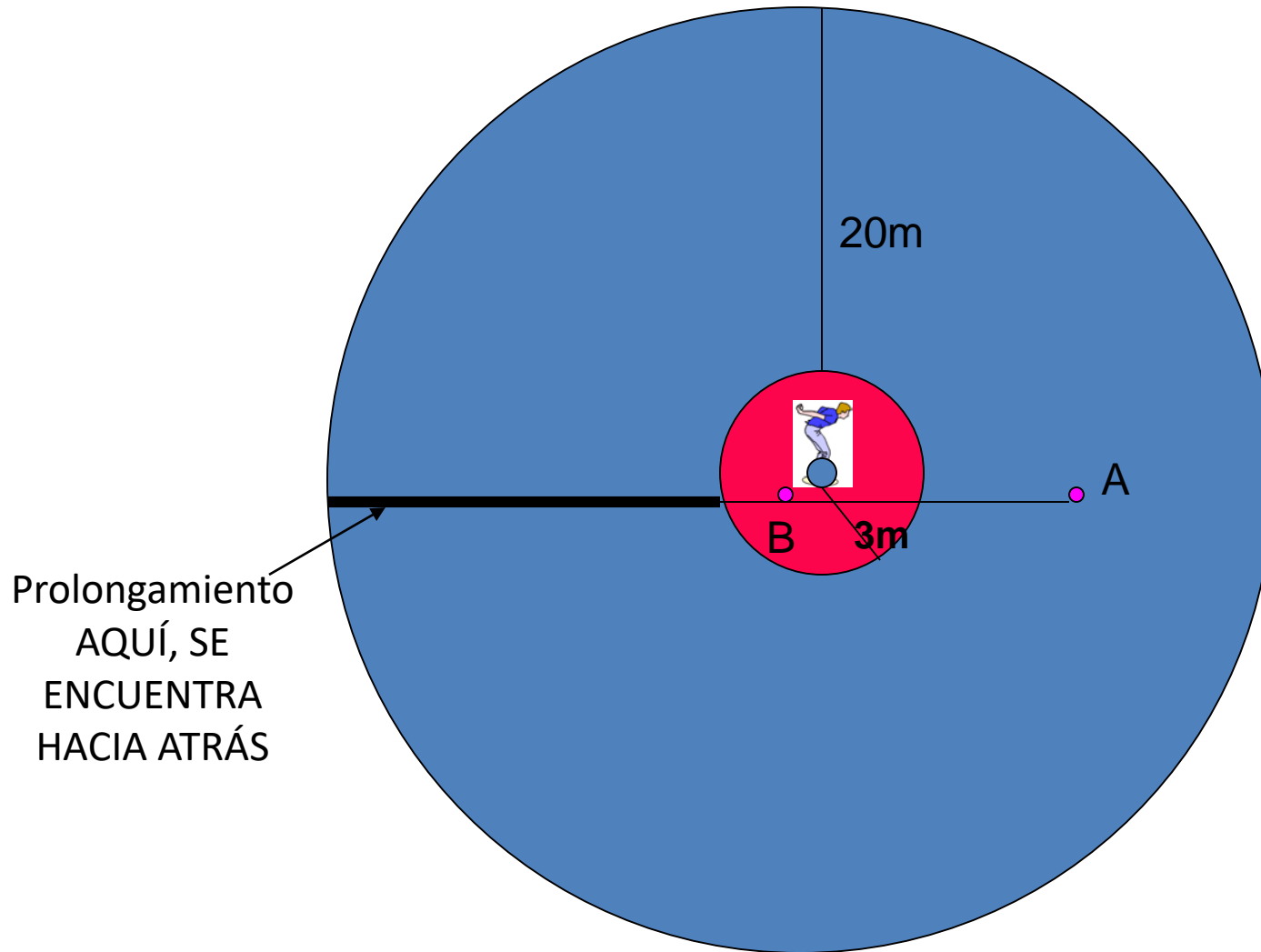
EL BOLICHE GOLPEADO CHOCA CON EL TIRADOR Y CAE A 1m DETRÁS DE ÉL Y LLAMAN AL ÁRBITRO ¿QUE HACEMOS?

1er CASO: BOLICHE NO MARCADO → QUEDA EN SU NUEVA POSICIÓN → Y ES NULO . ¿POR QUÉ ?

2ºCAS: BOLICHE MARCADO EN A → EL ADVERSARIO DE QUIEN HA DESVIDADO EL BOLICHE PUEDE ELEGIR ENTRE:

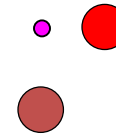
- COLOCARLO EN SU POSICIÓN INICIAL(A)
- DEJARLO EN SU NUEVA POSICIÓN (B)
- COLOCARLO EN EL PROLONGAMIENTO DE UNA LÍNEA.....

BOLICHE DESVIADO O PARADO



EN REALIDAD, EL TERRENO AUTORIZADO ES TODO EL DISCO.

BOLA DESPLAZADA

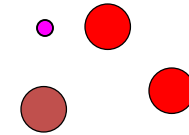


JUSTO EN EL MOMENTO EN QUE EL JUGADOR TIRA A LA BOLA ROJA, UNA BOLA VENIDA DE OTRA PARTIDA LA DESPLAZA LO SUFICIENTE PARA QUE FALLE, PERO CONSERVA EL PUNTO.

LLAMAN AL ARBITRO ¿QUE DECIDE USTED?

- 1) BOLA ROJA MARCADA → SE COLOCA EN SU POSICIÓN ORIGINAL.**
- 2) BOLA ROJA NO MARCADA → SE QUEDA EN LA NUEVA POSICIÓN.**
- 3) BOLA TIRADA → BOLA JUDADA (EN ESE CASO BOLA PERDIDA)**

BOLA JUGADA AL PUNTO DESVIADA



LA BOLA JUGADA AL PUNTO POR ESTE JUGADOR ES DESVIADA DE SU SU TRAYECTORIA POU UNA BOLA VENIDA DE OTRA PARTIDA

NOS LLAMAN, QUE DECIDIMOS?

1) LA BOLA HA SIDO DESVIADA ENTRE EL CÍRCULO Y EL BOLICHE.

- DEBE DE SER RELANZADA (OBLIGATORIAMENTE).

2) LA BOLA HA SIDO ENVIADA SOBRE EL BOLICHE PERO HA SOBREPASADO A ESTE CUANDO HA SIDO DESVIADA, PERDIENDO EL PUNTO

- LA BOLA ES VÁLIDA Y PERMANECE EN SU POSICIÓN.

CONTROL DE LAS BOLAS

EL CONTROL DE LAS BOLAS DEBE SIEMPRE HACERSE POR SORTEO O A PETICIÓN DE JUGADORES.

PODEMOS SORTEAR TERRENOS Y CONTROLAMOS A TODOS LOS JUGADORES QUE SE ENCUENTRAN EN ELLOS.

PODEMOS TAMBIÉN SORTEAR ENTRE LOS EQUIPOS, O ESCOGER UNA FASE DE COMPETICIÓN.

EL ARBITRO Y SU ASISTENTE DEBEN SIEMPRE TENER DE UNA CORTESÍA EJEMPLAR, CUANDO REQUIERAN TODAS LAS BOLAS DE LA PARTIDA.

HAY QUE DEJAR COMENZAR LA PARTIDA Y RECOGER TODAS LAS BOLAS AL FINALIZAR LA PRIMERA MANO, INVITANDO A LOS JUGADORES A ASISTIR AL CONTROL.

FINALMENTE HACER EL CONTROL DELANTE DE LOS JUGADORES Y DEVOLVER LAS BOLAS SIEMPRE CON CORTESÍA.

POLEMICA SOBRE EL TANTEO 1

El equipo A afirma tener 8: el equipo B dice que tiene sólo 7 y que el tanteo está de 9 a 7 en su favor. ¿ Que hacer ya que no se asistió a la partida?

Se solicita a los dos equipos por escrito el desarrollo de la partida mano por mano

Equipo A: 1-0 ; 3-0 ; 3-4 ; 6-4 ; 6-8 ; 6-9 ; 6+2 = 8-9

Equipo B: 0-1 ; 0-3 ; 4-3 ; 4-5 ; 8-5 ; 9-5 ; 9-7 = 5+2

1er caso: Un equipo reconoce el error y la partida continua sobre el tanteo acorddo. (9 a 8 ó 9 a 7)

2º caso: Si ninguno de los dos equipos reconoce el error, **hacemos continuar la partida** conça 4 à 3 a favor del equipo B. Es el equipo A quien lanza el boliche. Es aconsejable quedarnos o decir a otro árbitro que se quede hasta la finalización de la partida.

POLÉMICA SOBRE EL TANTEO 2

El equipo A se niega a estrechar la mano de sus adversarios que dicen haber ganado. Según él, el tanteo sería 12-10. ¿ Que hacer cuando no se siguió la partida y por tanto el tanteo?

Se solicita a los dos equipos por escrito el desarrollo de la partida mano por mano

Equipo A: 3-0 ; 6-0 ; 6-3 ; 9-3 ; 9-7 ; 10-7 ; 10-8 ; 10-12 (8+4=12)

Equipo B: 0-3 ; 0-6 ; 3-6 ; 3-9 ; 7-9 ; 7-10 ; 9-10 ; 13-10 (9+4=13)

1er caso: El equipo culpable reconoce su error y la partida continua 12-10 o finaliza con la victoria del equipo B.

2º caso: Si ninguno de los equipos reconoce su error **debemos hacer continuar** la partida 10 a 7 a favor del equipo A. Es el equipo B quien lanza el boliche. Permanecemos en la partida hasta su término.

3er caso: ninguno de los equipos reconoce su error , **YO haria continuar la partida** 12 10 a favor del equipo B quien lanza el boliche y permaneceria en la partida hasta su finalización.

¿POR QUÉ ESTA TERCERA SOLUCIÓN?

POLÉMICA SOBRE EL TANTEO 3

El equipo A se niega a estrechar la mano de sus adversarios que dicen haber ganado. Según él, el equipo B tendría sólo 12. ¿ Que hacer cuando no se siguió la partida y por tanto el tanteo?

Se solicita a los dos equipos por escrito el desarrollo de la partida mano por mano

Equipo A: 1-0 ; 1-5 ; 2-5 ; 2-8 ; 4-8 ; 4-9 ; 4-10 ; 4-12

Equipo B: 0-1 ; 6-1 ; 6-2 ; 9-2 ; 9-4 ; 10-4 ; 11-4 ; 13-4

1er caso: El equipo culpable reconoce su error y la partida continua 12-4 o finaliza con la victoria del equipo B.

2º caso: Si ninguno de los dos equipos reconoce su error, **DEBEMOS hacer continuar** la partida 12 a 4 a favor del equipo B que lanza el boliche. Nos quedamos hasta finalizar la partida

¿PORQUE ESTÁ ESCRITO DEBEMOS?