



Federación de Petanca de Castilla y León
Parque de La Alamedilla S/N, (Pabellón de La Alamedilla)
37003 Salamanca

SISTEMA DE JUEGO Y HORARIOS CAMPEONATO **DIA DE LA COMUNIDAD DE CYL 2024**

MASCULINO

PRIMERA FASE: Sistema Suizo Internacional (**5 rondas**). - **Clasifican 16**

SEGUNDA FASE: Eliminatoria directa.

Por la mañana se jugarán **5 partidas**: 5 de la primera fase

Por la tarde se jugarán **4 partidas**: Octavos, cuartos, semifinal y final

FEMENINO

PRIMERA FASE: Sistema Suizo Internacional (**4 rondas**). - **Clasifican 8**

SEGUNDA FASE: Eliminatoria directa.

Por la mañana se jugarán **4 partidas**: 4 de la primera fase

Por la tarde se jugarán **3 partidas**: Cuartos de final, semifinal y final

HORARIOS

09:00 Comienzo Primera Partida

10:00 Comienzo Segunda Partida

11:00 Comienzo Tercera Partida

12:00 Comienzo Cuarta Partida

13:00 Comienzo Quinta Partida

16:00 Comienzo Sexta Partida

17:10 Comienzo Séptima Partida

18:20 Comienzo Octava Partida

19:30 Comienzo Novena Partida

Las partidas de la mañana serán **a tiempo** (40 minutos, más una mano) o **13 puntos**.

Las partidas de la tarde serán **a tiempo** (50 minutos, más una mano) o **13 puntos**.

Después de cada partida se pondrá los tanteos de la partida, se dará 5 minutos para comprobar los resultados expuestos y si no hay ninguna reclamación se procederá al siguiente sorteo. Así pues, es obligación de cada jugador verificar que los resultados son correctos, no dando pie a ninguna reclamación pasados los 5 minutos.

El comité de Competición de este campeonato estará formado por los siguientes miembros:

Representante de la federación: MANUEL TENDERO NIÑO

Arbitro de la competición: HUGO CORONA MANJON Y SEBASTIAN RUBIO GARCIA

Mesa de control de la competición: AVELINO CORONA HERNÁNDEZ Y CARLOS JAVIER HERNÁNDEZ LÓPEZ

** LOS HORARIOS SON APROXIMADOS Y DEPENDERÁN DEL DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN. ASÍ PUES, EL COMITÉ DE COMPETICIÓN PODRÁ MODIFICAR, PREVIO AVISO, CUALQUIER ASPECTO DE LA MISMA A FIN DE PODER FAVORECER EL BUEN DESARROLLO DE ESTA*